

Programowanie manipulatora na przykładzie robota IRB-1400 i języka RAPID

Janusz Jakubiak

Instytut Informatyki, Automatyki i Robotyki
Politechnika Wrocławska



Prezentacja ta stanowi materiał pomocniczy do zajęć w Laboratorium Robotyki 010.

Zamieszczone ilustracje pochodzą z materiałów firmy ABB.

Prezentowane materiały są objęte prawem autorskim i mogą być wykorzystywane jedynie przez studentów w celach dydaktycznych.



Produktu: opis końcowego kształtu; planowanie kolejności operacji systemu robotycznego.

Procesu: dla znanego ciągu operacji wyznaczenie ich parametrów.

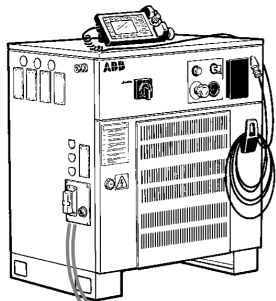
Narzędzia: opis ruchu narzędzia dla realizacji konkretnej operacji.

Ramienia: planowanie ruchu ramienia realizującego zadany ruch narzędzia.

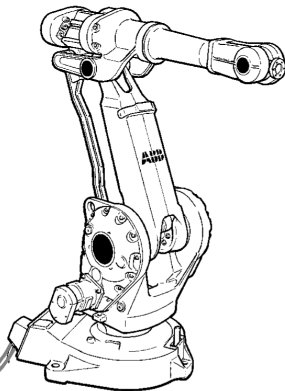
Przegubu: planowanie ruchu każdego z przegubów.



Robot IrB 1400



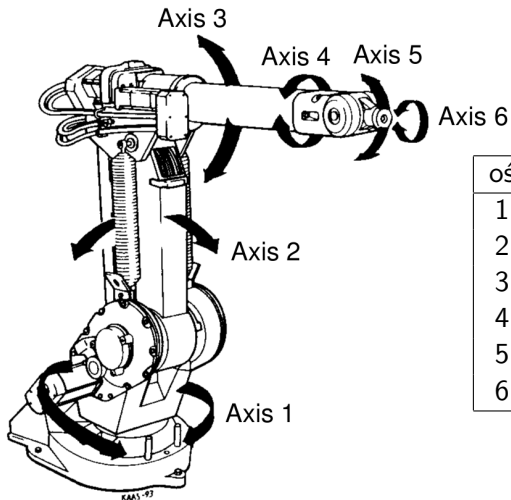
Controller



Manipulator

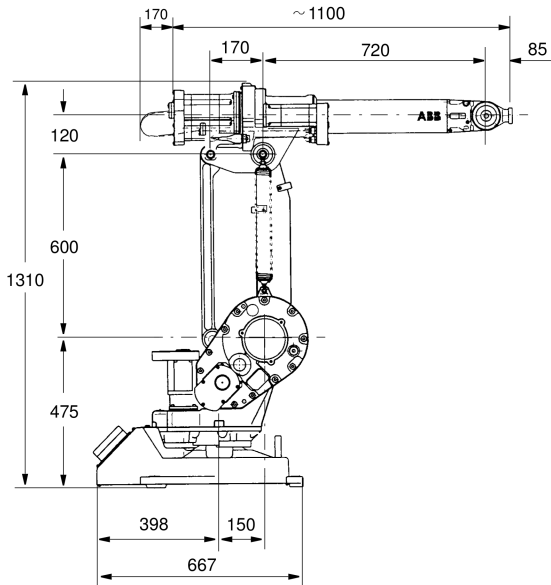


Robot IrB 1400

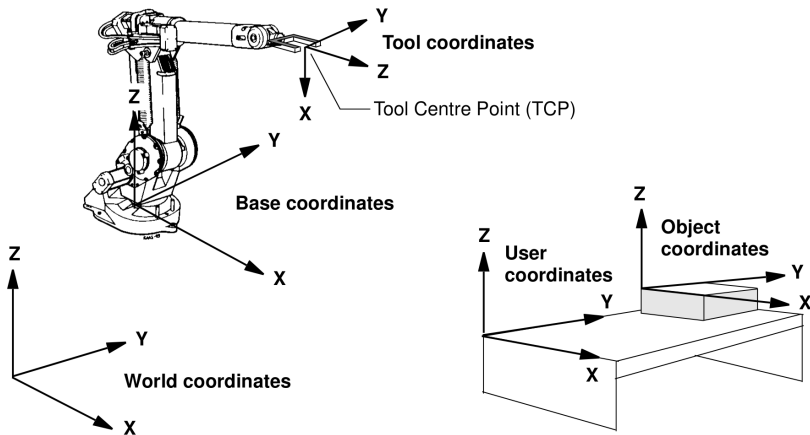


oś	zakres ruchu
1	+170° — -170°
2	+70° — -70°
3	+70° — -65°
4	+150° — -150°
5	+115° — -115°
6	+300° — -300°

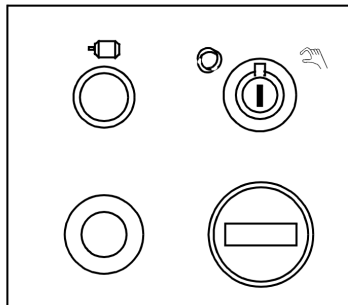
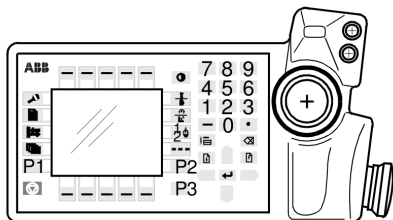
Parametry kinematyki



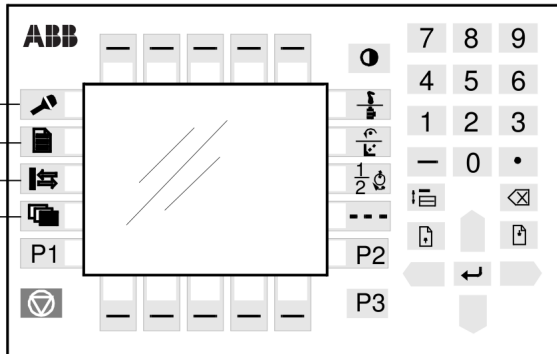
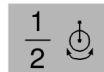
Robot IrB 1400



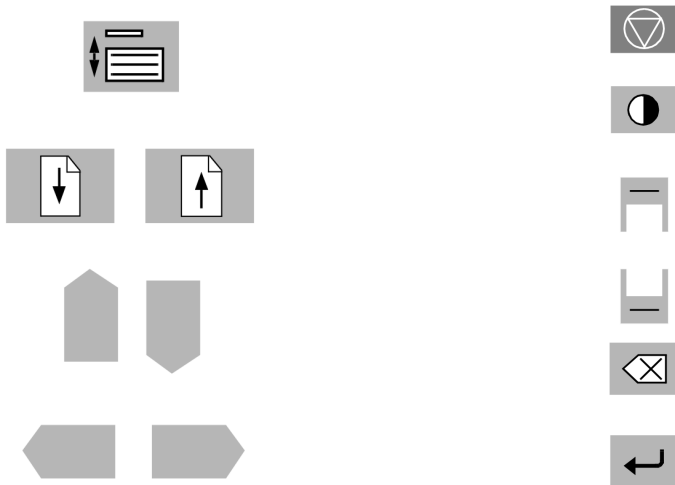
Robot IrB 1400



Elementy panelu 1



Elementy panelu 2



Ekran panelu w trybie pracy ręcznej

Special			
Jogging		Robot pos:	
Unit:	Robot	x:	1234.5
Motion:	Linear	y:	-244.9
		z:	12.8
Coord:	Base ☐	Q1:	0.7071
Tool:	tool0...	Q2:	0.0000
Wobj:	wobj0...	Q3:	0.0000
		Q4:	-0.7071
Joystick lock: None			
Incremental: No ☐			
		x z y ↓ ↶ →	
World	Base	Tool	Wobj



Ekran panelu w trybie wykonywania programu

File	Edit	View	Special
Program Test		WELDPIPE/main	
Speed:=		50%	☐
Running:=		Continuous	☐
			1 (26)
<pre>>> !Init data counter:=0; !Go to start position MoveL pstart,v100,FINE,gripper; WaitUntil DInput(ready)=1; !Start Set startsignal; open_gripper;</pre>			
Start	FWD	BWD	(Modpos) Instr →



Elementy języka RAPID

Rodzaje podprogramów (routines)

- ▶ procedury (procedure)
- ▶ funkcje (function)
- ▶ pułapki (trap routine)

Argumenty instrukcji

- ▶ numeryczne – całkowite, lub zmiennoprzecinkowe poj. precyzji, np. 1, 2.5, $-2.4E - 2$;
- ▶ logiczne, *TRUE*, *FALSE*;
- ▶ zmienne, np. *p10*, *reg1*;
- ▶ wyrażenia, np. $5 + \text{reg1} * 2$;
- ▶ wywołania funkcji, np. *Offs(p10, 10, 0, 0)*;
- ▶ napisy (do 80 znaków), np. "xyz";



Typy danych

- ▶ atomowe
 - ▶ numeryczne (num)
 - ▶ logiczne (bool)
- ▶ rekordy
 - ▶ konfiguracja robota (robtargt)
 - ▶ przemieszczenie (pose)
 - ▶ wektor pozycji (pos)
 - ▶ orientacja (orient)
 - ▶ narzędzie (tooldata)
 - ▶ ładunek (loaddata)
 - ▶ obiekt (wobjdata)



Różne (Miscellaneous)

- `:=` Assigns a value
- `WaitTime` Waits a given amount of time
- `WaitUntil` Waits until a condition is met
- `comment` Inserts comments into the program
- `OpMode` Reads the current operating mode
- `RunMode` Reads the current program execution mode
- `Dim` Gets the size of an array
- `Present` Tests if an optional parameter is used
- `Load` Loads a program module during execution
- `UnLoad` Deletes a program module during execution



Struktury sterujące (Program flow)

ProcCall Calls a new procedure

CallByVar Calls a procedure by a variable

RETURN Finishes execution of a routine

FOR Repeats a given number of times

GOTO Goes to (jumps to) a new instruction

Compact IF If a condition is met, then execute one instruction

IF If a condition is met, then execute a sequence of instructions

label Line name (used together with GOTO)

TEST Depending on the value of an expression

WHILE Repeats as long as

Stop Stops execution

EXIT Stops execution when a restart is not allowed

Break Stops execution temporarily



Ustawienia ruchu (Motion settings) I

AccSet Reduces the acceleration

ConfJ Controls the robot configuration during joint movement

ConfL Monitors the robot configuration during linear movement

VelSet Changes the programmed velocity

GripLoad Defines the payload

SingArea Defines the interpolation method through singular points

PDispOn Activates program displacement

PDispSet Activates program displacement by specifying a value

DefFrame Defines a program displacement automatically

DefDFrame Defines a displacement frame



Ustawienia ruchu (Motion settings) II

EOffsOn Activates an offset for an external axis

EOffsSet Activates an offset for an external axis using a value

ORobT Removes a program displacement from a position

SoftAct Activates soft servo for a robot axis

TuneServo Tunes the servo



Instrukcje ruchu (Motion) I

MoveC Moves the TCP circularly

MoveJ Moves the robot by joint movement

MoveL Moves the TCP linearly

MoveAbsJ Moves the robot to an absolute joint position

MoveXDO Moves the robot and set an output in the end position

SearchC Searches during circular movement

SearchL Searches during linear movement

ActUnit Activates an external mechanical unit

DeactUnit Deactivates an external mechanical unit

Offs Displaces a position

RelTool Displaces a position expressed in the tool coordinate system



Instrukcje ruchu (Motion) II

MirPos Mirrors a position

CRobT Reads current robot position (the complete robtargt)

CJointT Reads the current joint angles

CPos Reads the current position (pos data)

CTool Reads the current tool data

CWObj Reads the current work object data

StopMove Stops robot motion

StartMove Restarts robot motion



Obsługa wejść/wyjść (Input and output signals) I

- InvertDO** Inverts the value of a digital output signal
- PulseDO** Generates a pulse on a digital output signal
- Reset** Sets a digital output signal to 0
- Set** Sets a digital output signal to 1
- SetAO** Sets the value of an analog output signal
- SetDO** Sets the value of a digital output signal after a defined time
- SetGO** Sets the value of a group of digital output signals
- WaitDI** Waits until a digital input is set
- WaitDO** Waits until a digital output is set
- AlInput** Reads the value of an analog input signal
- DInput** Reads the value of a digital input signal
- DOutput** Reads the value of a digital output signal



Obsługa wejść/wyjść (Input and output signals) II

GInput Reads the value of a group of digital input signals

GOutput Reads the value of a group of digital output signals

TestDI Tests if a digital input signal is set

IODisable Disables an I/O module

IOEnable Enables an I/O module



Przerwania (Interrupts)

ISignalDI Orders interrupts from a digital input signal

ISignalDO Orders interrupts from a digital output signal

ITimer Orders a timed interrupt

IDelete Cancels an interrupt

ISleep Deactivates an interrupt

IWatch Activates an interrupt

IDisable Disables interrupts

IEnable Enables interrupts

CONNECT Connects an interrupt to a trap routine



Obsługa błędów (Error Recovery)

- EXIT** Terminates program execution
- RAISE** Calls an error handler
- RETRY** Restarts following an error
- TRYNEXT** Skips the instruction that has caused the error
- RETURN** Returns to the routine that called the current routine



Komunikacja z użytkownikiem (Communication)

TPErase Erases text printed on the teach pendant

TPWrite Writes on the teach pendant

TPReadFK Reads function keys

TPReadNum Reads a number from the teach pendant

ErrWrite Stores an error message in the error log



Czas (System& Time)

ClkReset Resets a clock used for timing

ClkStart Starts a clock used for timing

ClkStop Stops a clock used for timing

ClkRead Reads a clock used for timing

CDate Reads the current date as a string

CTime Reads the current time as a string

GetTime Gets the current time as a numeric value



Matematyczne (Mathematics) I

Add Adds a numeric value

Clear Clears the value

Decr Decrements by 1

Incr Increments by 1

Abs Calculates the absolute value

Sqrt Calculates the square root

Exp Calculates the exponential value with the base e

Pow Calculates the exponential value with an arbitrary base

ACos Calculates the arc cosine value

ASin Calculates the arc sine value

ATan/ATan2 Calculates the arc tangent value

Cos Calculates the cosine value



Matematyczne (Mathematics) II

Sin Calculates the sine value

Tan Calculates the tangent value

EulerZYX Calculates Euler angles from an orientation

OrientZYX Calculates the orientation from Euler angles

PoseInv Inverts a pose

PoseMult Multiplies a pose

PoseVect Multiplies a pose and a vector

Round Rounds a numeric value

Trunc Truncates a numeric value



Napisy(Text strings)

- NumToStr** Converts numeric value to string
- StrFind** Searches for a character in a string
- StrLen** Gets the string length
- StrMap** Maps a string
- StrMatch** Searches for a pattern in a string
- StrMemb** Checks if a character is a member of a set
- StrOrder** Checks if strings are ordered
- StrPart** Gets a part of a string
- StrToVal** Converts a string to a numeric value
- ValToStr** Converts a value to a string



Ekran panelu w trybie wykonywania programu

File	Edit	View	Special
Program Test		WELDPIPE/main	
Speed:=		50%	☐
Running:=		Continuous	☐
			1 (26)
<pre>>> !Init data counter:=0; !Go to start position MoveL pstart,v100,FINE,gripper; WaitUntil DInput(ready)=1; !Start Set startsignal; open_gripper;</pre>			
Start	FWD	BWD	(Modpos) Instr →



Produktu: opis końcowego kształtu; planowanie kolejności operacji systemu robotycznego.

Procesu: dla znanego ciągu operacji wyznaczenie ich parametrów.

Narzędzia: opis ruchu narzędzia dla realizacji konkretnej operacji.

Ramienia: planowanie ruchu ramienia realizującego zadany ruch narzędzia.

Przegubu: planowanie ruchu każdego z przegubów.



Przykład programu na poziomie produktu

```
start_task ; // Inicjalizacja procesu
WHILE Dinput(taskstop) = 0 DO //Powtarzaj aż do wciśnięcia przycisku
    fetch_part ; //Pobierz element z podajnika
    insert_part ; //Umieść w maszynie
    process_part ; //Uruchom obróbkę
    remove_part ; //Odbierz element
    leave_part ; //Odłóż do podajnika
ENDWHILE
stop_task ; //Zatrzymaj proces
```



Przykład programu na poziomie narzędzia

```
PROC cam_pick()  
  MoveJ app_point, v1500, z25, tool0;  
    // Wstępne pozycjonowanie przy stole roboczym (z tolerancją 25 mm)  
  MoveJ Offs(camera11,x,y,-30), v1500, fine, tool0;  
    // Pozycjonowanie 30 mm powyżej pozycji x, y uzyskanej z kamery  
  temp1:=CRobT(); // Zapamiętanie aktualnej pozycji  
  MoveL Offs(temp1,0,0,-38), v400, fine, tool0;  
    // Ruch w kierunku obiektu z uwzględnieniem elastyczności chwytaka (8 mm)  
  Set DO08; // Włączenie chwytaka (pompy próżniowej)  
  WaitTime 1.5; // Oczekiwanie 1.5 s  
  MoveL Offs(temp1,0,0,10), v400, fine, tool0; // Ruch w górę 10 mm  
  MoveJ app_point, v1500, z25, tool0;  
    // Ruch do pozycji początkowej z tolerancją 25 mm  
  MoveJ place_box, v1500, fine, tool0; // Umieszczenie obiektu w pudełku  
  Reset DO08; // Wyłączenie chwytaka, zwolnienie obiektu  
  Set DO07; // Włączenie dmuchawy  
  WaitTime 0.8; // Oczekiwanie 0.8 s  
  Reset DO07; // Wyłączenie dmuchawy  
ENDPROC
```

